

Z.B. ●

November 2019

Stufenübergreifend

Medientag 2019 mit 1001 Ideen



Bücher, Materialien, Anregungen und Projektideen



«Schalom, Frieden! Salam, Frieden! Seid willkommen!»

Im Orient hat die Gastfreundschaft seit jeher eine grosse Bedeutung. Gäste werden mit grossem Respekt empfangen und bewirtet.

Schon im Ersten Testament erfahren wir von Abraham, wie er seine Gäste aufnimmt:

«Auf einmal sind da drei Männer. Wie staubige Wanderer sehen sie aus, müde und schwach. Abraham aber begrüsst sie wie Könige. Er lädt sie zum Sitzen und Bleiben ein, er holt Wasser zum Waschen. «Sara» ruft er ins Zelt hinein, «mach uns ein gutes Mahl! Und bringe uns auch Wein – ich glaube, wir haben besondere Gäste!»

Aus: Die Bibel spricht. Worte des Lebens zum Lesen und Hören von Martina Steinkühler, V&R 2011

«Humor und Geduld sind zwei Kamele, mit denen du durch jede Wüste kommst.»
Arabisches Sprichwort



Viele biblische Geschichten sind im Lebensraum der Beduinen im Sinai beheimatet. Ihre Lebensweise ist oft weit weg vom Lebensalltag der Kinder und Jugendlichen. Damit sie konkrete Vorstellungen und Informationen zu Alltagsaspekten wie Wohnen, Arbeiten, Essen und Trinken, Kleidung und den geografischen und klimatischen Verhältnissen bekommen, bieten die Kirchlichen Bibliotheken neue Materialien an.

Der erste Leitsatz der Vision Refbejuso «Auf die Bibel hören – nach den Menschen fragen» begleitet uns in unserer täglichen Arbeit – wir interessieren uns für die Anliegen, Sorgen und Hoffnungen von unseren Benutzerinnen und Benutzern und möchten eine Vielfalt von neuen und bewährten Medien für die religionspädagogische Praxis vorstellen.

*Die Bibliothekarinnen: Ursula Kaufmann und Irene Beyeler
und das ganze Team Bereich Katechetik*

Vorgestellte Materialien und Bücher in diesem Heft

Seite 4

Beduinenzelt

Notiznummer: N052083



Seite 4

Einrichtungsgegenstände

Notiznummer: N052090



Seite 5

Steinmühle aus Marokko

Notiznummer: N052084



Seite 5

Beduinenkoffer

Notiznummer: N052245



Seite 6

Tariq, das Trampeltier

Notiznummer: N052086



Seite 6

Das bunte Kamel

ISBN 978-3-8337-3887-6



Seite 7

Nomadenzelt gross / klein

Notiznummer: N044386 / Notiznummer: N044373



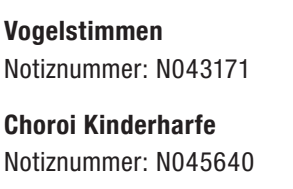
Seite 7

Schwarzenberger-Figuren

Seite 8

Koshi Klangspiele

Notiznummer: N051973



Seite 9

Klangstäbe

Notiznr: N052254 – N052261



Seite 10

Mehr als alles

ISBN 978-3-8436-0986-9



Seite 10

Feuerschale

Notiznummer: N052087



Seite 13

Pedalo® Teamspielbox

«zwei»

Notiznummer: N051743

Seite 11

Talk-Box 7

Notiznummer: N049367



Seite 11

Kurze Geschichten am Lagerfeuer

ISBN 978-3-944708-74-4



Seite 12

Pedalo® Teamspielbox «Eins»

Notiznummer: N051742



Pedalo® Teamspielbox

«drei»

Notiznummer: N051744



Nomadenzelt und Zubehör



Beduinenzelt

Notiznummer: N052083

Biblische Geschichten im Zelt erzählen und davon hören, wie es war in einem Beduinenzelt zu leben.

In der Kirchlichen Bibliothek Bern kann neu ein Zelt ausgeliehen werden, das für vielfältige Anlässe eingesetzt werden kann.

Das Zelt misst 6 x 3 Meter und ist wasserdicht. Es kann sowohl

- in einem Innenraum (Firsthöhe 3,3m, die Höhe kann verstellt werden)
- auf einem Hartplatz im Freien (mit Gewichten zum Befestigen)
- auf Naturboden (mit Heringen) aufgestellt werden. Eine Transporttasche auf Rollen ermöglicht es, das Zeltprofil ohne grossen Aufwand zu transportieren. Das Zelt kann mit zwei Personen einfach aufgestellt werden. Das Dach sowie die Seitenwände sind in handlichen Taschen übersichtlich verpackt.

Einrichtungsgegenstände zum Beduinenzelt

Notiznummer: N052090

Zum Einrichten des Zeltes können Gegenstände für die Inneneinrichtung ausgeliehen werden: zum Beispiel quadratische Kissen, Tücher, Decken, Krüge, Schalen, Teppiche, Bauchtanztüchli – und vieles mehr.

Segen

Wie der weite Himmel über unserer Welt

Stehe Gottes Segen über diesem Zelt

Schalom dem Menschen, der hier sucht

Ruh und Rast

Er möge lange bleiben als gern gesehener Gast.

Gehen Sie auf die Website

kirchliche-bibliotheken.ch und klicken Sie auf «Erweiterte Suche > Medientyp > Beduinenzelt». Hier finden Sie alle Materialien mit Foto aufgelistet.



Steinmühle aus Marokko

Notiznummer: N052084

Mit einer solchen Steinmühle wurde das Getreide bereits vor 3000 Jahren zu Mehl verarbeitet. Für die Kinder bietet die Handmühle eine originale Begegnung mit dem Kornmahlen.

Die Mühle wiegt 37 kg.



Beduinenkoffer

Notiznummer: N052245

Im Materialkoffer befinden sich viele Gegenstände und Informationen auf Stationenblättern zum Leben der Beduinen: Landschaft – Beduinen – Alltag – Rezepte – Beduinenzelt – Tiere – Wasser – Pflanzen – Handel – Zeiten des Umbruchs und Vieles mehr.

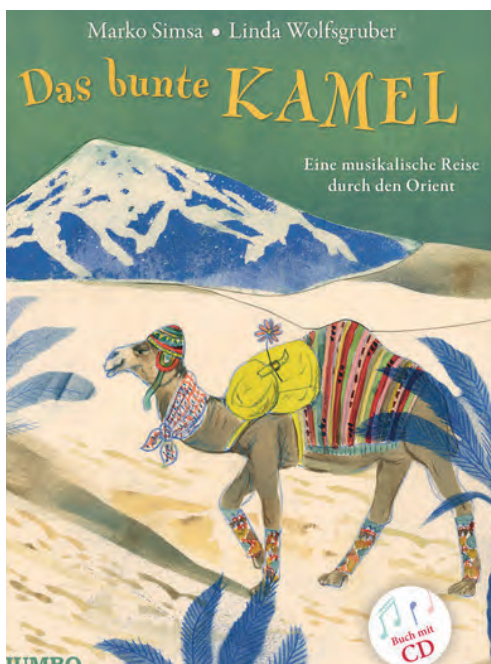
Das Beduinenkleid mit Kopftuch für Frauen, das Beduinenkleid mit Kopfbedeckung für Männer sowie ein Kaffeekrüglein, ein beduinisches Teetablett mit Gläsern sowie eine Spindel mit Wolle, Beduinenmusik und viele laminierte Bilder lassen die Welt der Beduinen lebendig werden.



Tariq, das Trampeltier

Notiznummer: N052086

Tariq ist ein zweihöckriges Kamel, also ein Trampeltier. Ab und zu stolpert er über seine eigenen Beine – das Gehen im Passgang ist nicht immer einfach; erst recht nicht, wenn die Vorder- und Hinterbeine je von einem anderen Kopf gesteuert werden. Unter den beiden Höckern mit Guckloch stecken zwei Personen. Die vordere Person übernimmt den Kopf, der auf einem Stecken steckt. So kann Tariq seinen Kopf in alle Richtungen bewegen und neugierig herumschnüffeln.



Das bunte Kamel:

Eine musikalische Reise durch den Orient

Notiznummer: N052094

Marko Simsa / Linda Wolfsgruber

Jumbo 2018; ISBN 978-3-8337-3887-6

Eines Morgens irgendwo im Orient begegnet ein Mädchen einem Kamel. «Wohin gehst du?» fragt das Mädchen. Das Kamel hat noch nichts vor an diesem Tag. «Ich geh die Welt entdecken.» Das Mädchen wünscht ihm viel Glück und schenkt ihm eine Blume. Auf seinem Weg durchwandert das Kamel die Berge, staunt über den bunten Basar, genießt ein Dorffest und lernt viele verschiedene Menschen kennen. Alle schenken ihm zur Erinnerung etwas Kleines. Bunt beladen kommt das Kamel eines Abends zum Mädchen zurück und teilt mit ihm all die schönen Erlebnisse.

Auf einfühlsame und humorvolle Weise lässt uns Marko Simsa in die orientalische Welt eintauchen. Wir lernen viel Wissenswertes kennen, hören lustige und erstaunliche Geschichten aus dem alltäglichen Leben und lauschen den fremden Klängen und Sprachen auf der CD.

Nomadenzelte und Schwarzenberger-Figuren



Nomadenzelt gross

Notiznummer: N044386

Nomadenzelt klein

Notiznummer: N044373

Die Kirchlichen Bibliotheken verleihen zwei verschiedene Nomadenzelte. Es sind Miniaturnachbauten eines originalen Wüstenzeltes und passen von der Grösse her zu den Schwarzenberger-Figuren.

Zu den Zelten werden zusätzlich Zubehörteile ausgeliehen. Jedes Zelt hat jedoch sein Eigenleben und wird darum auch individuell eingerichtet.

Zubehör

Kinderwiege mit Kleinkind / Tonkrüge / Wasserflasche / Korb gefüllt mit Schafwolle / Spindel / Webrahmen / Teigschüssel aus Ton / Holzbündel / verschiedene Körbe / Fladenbrote / Getreidemühle / Brotbackplatte / Vorratssäcke / Stoffrollen / Sitzkissen / Teppiche etc.

Zusammen mit den passenden Schwarzenberger-Figuren, Tieren und Gegenständen, lassen sich Szenen aus den biblischen Geschichten nachstellen.

Neue Schwarzenberger-Figuren:

Nomadin (alt) / Nomadin (jung) / Nomade (alt)

Nomade (jung) / Mädchen / Knabe

Tipps und Tricks, um Figuren effektiv zu stellen

Damit Sie eine Figur leicht formen können, bringen Sie diese zuerst in die Grundposition. Legen Sie dazu die Figur mit dem Rücken auf einen Tisch und drücken Sie mit der Hand leicht auf den Körper, bis die Figur flach liegt. Beine und Arme ziehen Sie gerade. So steht die Figur sicher auf ihren Bleifüssen. Aus dieser Grundposition können Sie die Beine, Kopfhaltung und Arme so formen, dass die Figur die von Ihnen gewünschte Haltung einnimmt. Zum Versorgen bringen Sie die Figur wieder in ihre Grundposition und legen Sie in die Plastikbox.

Nomadenzelte und Musik



In einem Beduinenzelt werden nicht nur Geschichten erzählt, es wird auch gesungen, getanzt und gelacht. Singen macht die Seele froh und ist gleich zweifach gebetet: mit Worten und Musik. Viele Kinder singen gerne mit, andere mögen es lieber, wenn sie Lieder mit einfachen Musikinstrumenten begleiten, oder einen Rhythmus vorgeben können.

Die Kirchlichen Bibliotheken haben einen reichen Schatz an Musikinstrumenten und zahlreiche Liederbücher für alle Stufen.

Vogelstimmen «12 Nester»

Notiznummer: N043171

Mit diesen zwölf traditionell von Hand gearbeiteten Vogelpfeifen können Sie nicht nur einfache Vogelrufe nachahmen, wie zum Beispiel den Kuckuck, sondern auch die Stockente, die Feldlerche, die Amsel, den Kauz und andere einheimische Vogelrufe imitieren.

Die einführende Anleitung liegt bei. Wenn sie die Vogelpfeifen im Unterricht benutzen, desinfizieren Sie diese jeweils nach dem Gebrauch mit einem Sterilium.

Choroi Kinderharfe

Notiznummer: N045640

Diese Kinderharfe ist ein pentatonisch gestimmtes Instrument, das mit seinem zarten, offenen Ton Kinder zum Lauschen und freien Musizieren anregt.

Die Harfe eignet sich, um eine Geschichte einzuführen oder zu untermalen. Dank ihrer Quintenstimmung klingt die Melodie immer melodisch.



Klangstäbe

Notiznummer: N052254 – N052261

Die Kirchlichen Bibliotheken verleihen Bass und Tenorstäbe samt den passenden Schlägel in zwei Oktaven vom grossen C bis zum eingestrichenen c'. Alle Stäbe sind in praktischen Taschen oder Boxen verpackt.

Boomwhackers

Notiznummer: N046894 (diatonisch)

Notiznummer: N052122 (chromatisch)

Boomwhackers sind bunte Röhren aus Kunststoff. Sie erzeugen Töne, wenn man sie sanft gegeneinander, auf den Boden, auf den eigenen Körper oder auf eine andere Oberfläche schlägt. Wie bei einer Orgel hat jeder Ton seine bestimmte Länge. Mit Boomwhackers Lied begleiten, macht Spass und sieht erst noch toll aus.



Koshi Klangspiele

Notiznummer: N051973 (4er Set)

Die hochwertigen Koshi Klangspiele sind von Hand gefertigt. Die weich schwebenden Klänge entstehen durch das leichte und gleichmässig runde Bewegen des Klangspiels, so dass das kleine Glasplättchen im Innern an die feinen Silberstäbe im Innern des Klang-Zylinders trifft. Das Koshi Klangspiel fördert die Konzentration und hilft Kindern, ruhig zu werden. Es gibt vier verschiedene Klangfarben, die den Elementen Wasser, Erde, Luft und Feuer zugeordnet sind. Die Klangspiele können sowohl einzeln wie auch im Viererset ausgeliehen werden.

Tipp zu Klangstäben und Boomwhackers

Lassen Sie die Kinder mit Klangstäben die passenden Akkorde zum Lied spielen, das ersetzt die Gitarre. Diese Begleitung eignet sich gut für eine kirchliche Feier, da der Klang festlich wirkt.

Anleitung: Jedes Kind bekommt einen Klangstab, der entweder mit einem entsprechenden farbigen Punkt versehen ist, oder auf einem farbigen Tuch steht. Wählen Sie zum Beispiel rot für ein **C**, blau für ein **E**, grün für ein **G**, gelb für ein **A**.

Schreiben Sie die Liedbegleitung in Farben auf.

Der C-Dur Akkord liest sich dementsprechend:



Ein A-Dur Akkord liest sich:



Wichtig ist, dass jeweils alle C's gleich rot, alle E's gleich blau sind und so weiter. So können die Akkorde in allen Tonlagen gespielt werden.

Gerne beraten wir Sie bei der Liedwahl und helfen Ihnen, ein entsprechendes Lied für Klangstäbe umzuschreiben.

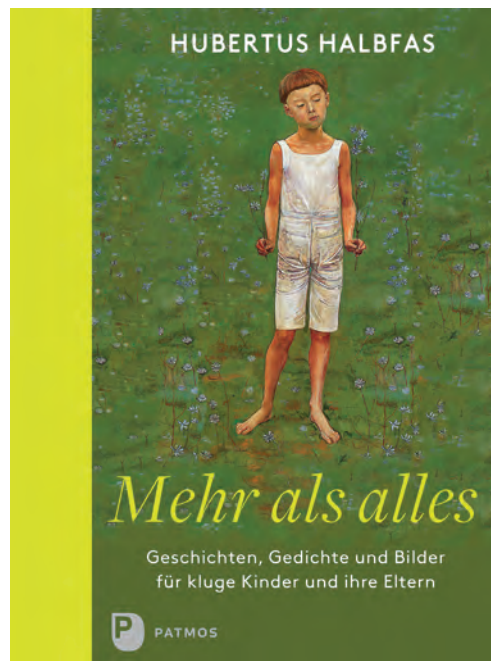
Palavern im Zelt

Klappentext

In diesem vergleichslosen Lesewerk stellt Hubertus Halbfas Geschichten, Gedichte und Bilder zusammen und erläutert sie unmittelbar und leicht verständlich. Die sorgfältige Auswahl umfasst Sagen, Legenden und Märchen, Bibeltexte, Fabeln und Gleichnisse, klassische Kinderbücher und Dichter der Moderne und vieles mehr. Illustrationen und Kunstwerke machen das Buch zu einem Fest für die Augen. Texte und Bilder bieten grundlegende und überraschende, unterhaltsame und nachdenklich stimmende Einsichten.

... Ziel dieses Grundlagenwerks zur religiösen Bildung ist nicht, Kindern (und ihren Eltern) festgelegte Antworten weiterzugeben. Hubertus Halbfas macht vielmehr neugierig auf die Dimensionen des Menschlichen, erschliesst die Bedeutung der Sprache für unser Leben und regt zum Selber-Denken und kritischen Fragen an. Ein Hausbuch zum Lesen und Wieder-Lesen für Kinder, Jugendliche und Erwachsene.

Hubertus Halbfas will die Schätze der Religion für Kinder und Erwachsene im 20. Jahrhundert heben. Aus Literatur und darstellender Kunst sammelte er ein Leben lang die religionspädagogisch relevanten Trouvaillen. Sein Blick reicht dabei weit über die eigene Religion und Kultur hinaus. Er verzichtet vollständig auf eine christlich-dogmatische Gliederung und orientiert sich am alltäglich-menschlichen. «Schweigen; Sprechen; Sehen; Hören; Gehen; Fragen; Sichselbst-Finden; Lieben; Essen und Trinken; Hüten und Pflegen; Sterben und Tod usw.» sind unter anderen die Kapitel seines Buches. Der Titel des Buches weist auf den Leitgedanken: «Es muss im Leben mehr als alles geben». In allem alltäglich Erfahrenen öffnet sich die Tür zum Hintergründigen. Eröffnen sich Fragen, die in die Tiefe des Lebens ziehen. Das Buch ist nicht nur schön gestaltet, es ist mit seinen Texten eine Sehschule, um von «innen sehen» zu lernen. Die im Buch zusammengestellten Stücke stammen aus seinen Religionsbüchern und den drei Leserwerken «Das Welthaus», «Das Menschenhaus» und «Das Christenhaus».



Mehr als alles

Notiznummer: N050589

Geschichten, Gedichte und Bilder für kluge Kinder und ihre Eltern

Hubertus Halbfas, Patmos, 2017

ISBN 978-3-8436-0986-9



Feuerschale

Notiznummer: N052087

Ums Feuer sitzen und miteinander diskutieren, singen oder still sein:

Die Feuerschale hat einen Durchmesser von 109 cm und wiegt 17,6 kg. Sie ist 30 cm hoch.



Talk-Box 7

Notiznummer: N049367

Claudia Filker, Hanna Schott

Lebensgeschichten – gelebt, erlebt, erzählt

Neukirchen-Vluyn: Neukirchener Aussaat, 2019

ISBN 978-3-7615-6019-8

In der kirchlichen Bibliothek stehen insgesamt acht Boxen mit verschiedenen Themen zur Ausleihe bereit.

Klappentext

Die Talk-Box «Lebensgeschichten» hilft, dem eigenen Leben auf die Spur zu kommen und miteinander ins Gespräch zu finden. Das kann sowohl innerhalb der Familie und unter Freunden als auch in der begleiteten Biografiearbeit geschehen. Die Spielregeln sind derart gestaltet, dass jeder so viel erzählen kann, wie er gern weitergeben möchte. Dadurch erfährt man von den Gesprächspartnern und Mitspielern, aber auch von sich selbst, erstaunliche Dinge!

In einer stabilen Metallbox liegen 120 Karten und eine Spielanleitung. Eine Spielvariante ist die willkürliche Auswahl einer Fragekarte. Die Spielerin, der Spieler beginnt die Frage zu beantworten, oder bittet eine andere Person aus der Gruppe, dies zu tun. Die Fragen verführen zu einem ernsthaft-leichten Austausch. Sie sind lebensbezogen, überraschend und oft keck. Talk-Box eignet sich gut für die Oberstufe und junge Erwachsene.



Kurze Geschichten am Lagerfeuer

Notiznummer: N051019

Gabriele Steinbach

Büchlein, ZIEL Verlag, 2018

ISBN 978-3-944708-74-4

Klappentext

Seit jeher versammeln sich Menschen am Lagerfeuer, um Geschichten zu erzählen, Erlebnisse zu teilen und den Tag friedvoll abzuschliessen. Die Geschichten mit den begleitenden Fragen sollen Anregung für einen intensiven Dialog sein – am besten an einem Lagerfeuer.

Nach einer kurzen Einführung in die Bedeutung des Feuers, das die Menschen zusammenführt und innerlich öffnet und die Wirkung von Geschichten, bietet das Büchlein Kurzgeschichten und Fragen. Die meisten Kürzest-Geschichten dauern ein bis zwei Minuten zum Vorlesen und eignen sich gut für Tagesanfänge, Eröffnungen von Gesprächen und zum Nachdenken. Sie sind witzig, frisch, überraschend und manchmal mit einem feinen moralischen Unterton. Geeignet für die Oberstufe, junge Erwachsene und Erwachsene.

Gruppendynamische Spiele



Spielboxen für gruppenspezifische Spiele: Gemeinsam kommt man ans Ziel

Alleine schafft's keiner – nur mit Teamgeist lassen sich die vielfältigen Herausforderungen lösen. Absprechen, kooperieren und anpacken heisst hier die Devise, um die Aufgaben geschickt zu lösen. Die Teilnehmer lernen dabei auf eindrucksvolle Weise effektive Kommunikation, Kooperation, aktives Zuhören, Balance herstellen, Verantwortung übernehmen. Die kooperativen Spiele fördern das Gemeinschaftsgefühl, Kreativität und bringen Bewegung in die Gruppe.

Die drei Pedalo® Teamspiel-Boxen bieten eine Vielzahl fantastischer Teamspiele: In jeder Box hat es Material für über 10 Spiele für 4 bis 16 Personen: Pipeline bauen, Walzen stapeln und transportieren, Bälle führen, Knoten bilden und lösen, Seilmuster flechten, der Weg aus einem Labyrinth finden – es gibt eine grosse Fülle an begeisternden Spielen zu entdecken!

Die Spiele sind für jedes Alter geeignet. Die einzelnen Aufgabenstellungen lassen sich für die verschiedenen Stufen einfach anpassen. In den Anleitungen sind diese mit «Spielvariationen» bereits angedacht und beschrieben.

Die Spiele können auch auf Zeit oder als Wettbewerb gegeneinander gespielt werden.

Pedalo® Teamspielbox «Eins»

Notiznummer: N051742

Pipeline: Die Teilnehmer arbeiten Hand in Hand. Dabei muss der Ball in den Holzrinnen von A nach B transportiert werden. Dieser sollte dabei stetig gerollt werden. Dazu braucht es Konzentration, Geschicklichkeit, Reaktion und Abstimmung mit den Mitspielern.

Spielvariation: Das gleiche Spiel kann auch mit an Seilen abgehängten Holzrinnen mit höherem Schwierigkeitsgrad durchgeführt werden. Auch gibt es Bälle mit unterschiedlichen Eigenschaften.

Turmbau: Mit dem Greifer werden die Walzen einzeln eingesammelt und zu einem Turm aufgestapelt. Als krönender Abschluss erhält der Turm noch eine Krone (Ball) aufgesetzt. Man könnte denken, eine leichte Aufgabe. Dennoch schafft das Team den krönenden Abschluss nur dann, wenn alle gemeinsam und gleichmässig «am Strang» ziehen.



Pedalo® Teamspielbox «zwei»

Notiznummer: N051743

Sortieranlage: Alle Teamplayer stehen auf den Wegelementen und müssen sich dann, ohne diese zu verlassen, nach verschiedenen Kriterien möglichst schnell durchsortieren...

Rollender Ball: Mit den Wegelementen wird eine Bahn, ein Kreis oder eine beliebige Strecke mit Hindernissen gelegt. Auf dieser darf der Ball nur mit den Seilen geführt werden. Mit Absprache und viel Fingerspitzengefühl gelingt es dem Team, den Ball sicher ans Ziel zu führen, ohne dass er von der Bahn rollt...



Pedalo® Teamspielbox «drei»

Notiznummer: N051744

Bauwerk-Transport: Mit dem Spielbrett werden Spielsteine von A nach B transportiert. Das Bauwerk darf nicht auseinander fallen und das Spielbrett darf nur mit Schnüren transportiert werden. Es können Hindernisse eingebaut werden.

Spiele mit dem Schreib-, Mal- und Zeichengerät: Malen und Schreiben nach Vorlagen, den Weg aus dem Labyrinth zeichnen – es gibt zahlreiche Spielmöglichkeiten mit dem Stifthalter.



Im «MedienSet» Spiele auf

www.kirchliche-bibliotheken.ch/spiele

finden sie hilfreiche Spiel-Zusammenstellungen: «Pedalo» – Teamspiel-Boxen / Metalog» Gruppenspiele / Schwungtuch (Fallschirm) / Sport / Hosensackspiele / Weitere Links / Gruppenspiele... / Spiele für draussen / Spielsammlungen



November 2019

Stufenübergreifend

Medientag 2019 mit 1001 Ideen

vom 21. August 2019 in Bern

Impressum

Herausgeber Reformierte Kirchen Bern-Jura-Solothurn / Katechetik

Redaktion Katharina Wagner

Autoren Stefan Zwygart, Ruedi Scheiwiller, Katharina Wagner,
Ursula Kaufmann, Helene Geissbühler, Irene Beyeler

Lektorat Karin Freiburghaus

Gestaltung Beatrix Nicolai

Fotos Seite 2: Stefan Zwygart, Silvia Rohrbach
Seite 4 – 7, 10, 13: Silvia Rohrbach
Seite 12 – 13: Website Pedalo

Ausleihorte Kirchliche Bibliothek Bern
Altenbergstrasse 66, 3013 Bern
Kirchliche Bibliothek Thun
Frutigenstrasse 8, 3600 Thun

Kontakt katharina.wagner@refbejuso.ch

Download aller «z.B.» www.kirchliche-bibliotheken.ch/zb-medientipps.html



Reformierte Kirchen
Bern-Jura-Solothurn